

HAVARIJNÍ ŘÁD BYTOVÉHO DOMU TYLOVA 24 - 28, PROSTĚJOV

Havárie vody nebo topení:

Při havárii na vodovodním potrubí nebo topení je nutno uzavřít příslušné domovní ventily. Ventily jsou umístěné ve sklepech pod jednotlivými bytovými stupačkami vody stupačkami topení. Jsou označeny visačkami s označením, o jaký rozvod se jedná. **Je nutné ihned upozornit někoho z představenstva družstva, který přijme další nutná opatření.** Dostane-li se voda do šachty elektrických rozvodů na schodišti je nutné okamžitě vypnout jistič společných prostor elektřiny v rozvodné šachtě na schodišti v přízemí.

Havárie plynu:

Při úniku plynu v bytě je bezpodmínečně nutné vypnout elektrickou energii příslušným jističem v rozvodné skříni na chodbě, otevřít okna a evakuovat obyvatele bytu. **Ihned informovat představenstvo, nebo správce domu.** Při úniku plynu většího rozsahu je nutno zajistit s využitím hasičského záchranného sboru vypnutí elektrické energie. Okamžitě uzavřít hlavní uzávěr plynu na štitové straně domu (u bočního vchodu do sklepních prostor domu).

V případě havárie vody, nebo plynu ihned volejte stálou pohotovostní službu na telefonní číslo: ☎ 587 571 722

Havárie elektřiny:

V případě elektrického zkratu v bytě spojené se zahořením je nutné vypnout elektrickou energii příslušným jističem v rozvodné skříni na chodbě. **Ihned informovat představenstvo, nebo správce domu a zavolat hasiče.** Při zkratu, nebo požáru ve společných prostorách je bezpodmínečně nutné vypnout elektřinu jističem společných prostor umístěným v přízemí jednotlivých vchodů. **Nehasit vodou! Využít práškové hasící přístroje umístěné na chodbách v jednotlivých vchodech v suterénu, ve 4 a 7 nadzemním podlaží!**

Bezodůvodná manipulace s uzavíracími ventily stupaček na vodu a vytápění stejně tak i jističi je zakázána a je hrubým porušením tohoto řádu i stanov bytového družstva.

Havarijní řád byl projednán a schválen představenstvem družstva dne 11.11.2024 a vstupuje v platnost dnem schválení.

Za představenstvo družstva:
Ing. Pavel Fiala, Ph.D.